

商業ビジネス科

教科	科 目	標準	1 年	2 年	3 年
商業	ビ ジ ネ ス 基 礎	2～4	2		
	マ ー ケ テ ィ ン グ	2～4			
	商 品 開 発	2～6			
	広 告 と 販 売 促 進	2～4			
	ビ ジ ネ ス 経 済	2～4			
	ビ ジ ネ ス 経 済 応 用	2～4			
	経 済 活 動 と 法	2～4			
	簿 記	2～8	2	2	2
	財 務 会 計 I	2～8			
	財 務 会 計 II	2～8			
	原 価 計 算	2～6			
	管 理 会 計	2～8			
	情 報 処 理	2～8	2	1	
	ビ ジ ネ ス 情 報	2～8			3
	電 子 商 取 引	2～8			2
	プ ロ グ ラ ミ ン グ	2～8			
	ビ ジ ネ ス 情 報 管 理	2～8			
	課 題 研 究	2～6		2	3
	総 合 実 践	2～4			
	ビ ジ ネ ス 実 務	2～6			4
	商業小計	25以上	6	5	14
国語	国 語 表 現	2			2
	国 語 総 合	4	2	2	
地理 歴史	世 界 史 A	2			2
	地 理 A	2		2	
公民	現 代 社 会	2	2		
数学	数 学 I	3	2	2	
	数 学 A	2			2
理科	科 学 と 人 間 生 活	2	2		
	生 物 基 礎	2		2	
保健 体育	体 育	7～8	3	2	2
	保 健	2	1	1	
芸術	音 楽 I	2	2		
	美 術 I	2			
	書 道 I	2			
	音 楽 II	2	2		
	美 術 II	2			
	書 道 II	2			
外国語	コミュニケーション英語 I	3	1	1	1
家庭	家 庭 基 礎	2		2	
産業社会	産 業 社 会 と 人 間	3	4	4	3
総合的な学習の時間			※		
特 別 活 動			2	2	2
自 立 活 動			3	3	2
合計			30	30	30

※は、課題研究の履修で代替する。

情報デザイン科

教科	科 目	標準	1 年	2 年	3 年
情報	情報産業と社会	2～4	2		
	情報の表現と管理	2～4	2		
	情報と問題解決	2～4			
	情報テクノロジー	2～4			
	アルゴリズムとプログラム	2～6			
	ネットワークシステム	2～6			
	データベース	2～6			
	情報メディア	2～6		1	1
	情報デザイン	2～6	2		
	表現メディアの編集と表現	2～6		2	2
	課 題 研 究	2～4		2	3
	情報システム実習	4～8			
	情報コンテンツ実習	4～8			8
	情報小計	25以上	6	5	14
国語	国 語 表 現	2			2
	国 語 総 合	4	2	2	
地理 歴史	世 界 史 A	2			2
	地 理 A	2		2	
公民	現 代 社 会	2	2		
数学	数 学 I	3	2	2	
	数 学 A	2			2
理科	科 学 と 人 間 生 活	2	2		
	生 物 基 礎	2		2	
保健 体育	体 育	7～8	3	2	2
	保 健	2	1	1	
芸術	音 楽 I	2	2		
	美 術 I	2			
	書 道 I	2			
	音 楽 II	2	2		
	美 術 II	2			
	書 道 II	2			
外国語	コミュニケーション英語 I	3	1	1	1
家庭	家 庭 基 礎	2		2	
産業社会	産 業 社 会 と 人 間	3	4	4	3
総合的な学習の時間			※		
特 別 活 動			2	2	2
自 立 活 動			3	3	2
合計			30	30	30

※は、課題研究の履修で代替する。